

2025 雙北程式設計節
城市儀表板大黑客松
競賽規則

2025 雙北程式設計節-城市儀表板大黑客松活動須知

壹、活動背景說明

臺北市政府資訊局及新北市政府資訊中心（以下簡稱「主辦單位」）為持續推動雙北地區邁向服務型智慧城市，並推廣開源技術與資料開放政策，特以「臺北城市儀表板」開源與雙北共融為核心，舉辦「2025 雙北程式設計節-城市儀表板大黑客松」（以下簡稱「本競賽」）。本競賽期望透過數據驅動生活，結合創新科技與優質設計，提升使用體驗與介面互動，進一步精進市政服務，融合創新與設計思維，共創智慧便捷的雙北新未來。

貳、活動目標

為實現透明開放、科技普惠與服務型政府的願景，本競賽以政府機關首個開放原始碼（Open Source，或稱開源）的城市級資料視覺化平台「臺北城市儀表板」為核心，強調跨縣市合作，促進資訊共享與智慧治理，攜手推動開源技術應用，並在現有基礎上創新發展數據可視化方案。本競賽不僅是一場技術與創意的交流，更希望透過城市間的協作，推動開源技術深度融入市政服務，促進數據互通，降低營運成本、提升行政效率，最終打造更優質、更具影響力的數位公共服務，為雙北乃至全國開創智慧城市合作的新典範。

參、參賽方式

一、參賽資格

- （一）本競賽以隊伍為單位報名參賽，隊伍成員數量每組 3 至 5 人為限。
- （二）本競賽對於參賽者的年齡、身份與國籍原則上不設限。惟未於報名日年滿 18 歲之未成年參賽者報名時，須經法定代理人書面同意。
- （三）參賽隊伍建議具備以下核心技能：

1. 開發工具：Git、Docker、Postman
2. 前端技術能力：HTML、CSS、JavaScript、Vue、其他 package.json 中列套件(註 1)
3. 後端技術能力：Go、Gin、Gorm、Redis、Cobra、其他 go.mod 中列套件(註 2)
4. 資料視覺化，尤其圖表與地圖：Apexcharts、Mapbox
5. 資料清理介接：RESTful API、PostgreSQL、Python 資料清理相關套件
6. 專案規劃、用戶分析、市政等之基礎知識

(四) 參賽隊伍編制建議應包括以下角色：

1. 專案規劃師：說明文字撰寫、應用場景規劃、主題規劃
2. 資料分析師：資料搜尋、資料視覺化、彙整資料
3. 資料工程師：資料清洗、資料源串接、資料庫架構
4. 前端工程師：前端畫面開發、前後端 API 串接
5. 後端工程師：API 開發、後端與資料庫串接

二、報名方式

(一) 所有報名作業均應透過本競賽官網完成，連結：<https://codefest.taipei/>

(二) 主辦單位將依據參賽者能力背景審核參賽者資格，並採 2 階段審核：

1. 本競賽參賽隊伍以 50 隊為原則。
2. 報名資料書面審核（書面審核）：參賽隊伍完成報名後，主辦單位將根據書面資料進行審核。審核錄取及備取結果將於工作坊面審前於官方網站公告，同時以 Email 通知隊伍。

註 1：前端技術能力 package.json 套件詳細說明 <https://github.com/taipei-doit/Taipei-City-Dashboard/tree/develop/Taipei-City-Dashboard-FE>

註 2：後端技術能力 go.mod 套件詳細說明 [Taipei-City-Dashboard/Taipei-City-Dashboard-BE at develop · taipei-doit/Taipei-City-Dashboard](https://github.com/taipei-doit/Taipei-City-Dashboard/tree/develop/Taipei-City-Dashboard-BE)

3. 工作坊面審審核（面談審核）：將於工作坊同日舉行，以透過面談方式辦理。審核錄取及備取結果將於競賽活動前於官方網站公告，同時以 Email 通知隊伍。

（三）主辦單位保留提前及延後結束報名之權利。

（四）主辦單位保留遞補候補參賽隊伍，及擴充本競賽參賽隊伍數之權利。

（五）參賽隊伍應提交完整的團隊資料，包括但不限於成員姓名、聯繫方式與簡歷等相關資料。如經主辦單位認定提交的資料不完整，主辦單位得退回該隊伍的報名申請；若參賽隊伍仍欲報名，則須依主辦單位指示重新依序補交團隊資料。

（六）倘不克參與競賽，請參賽者最遲於競賽開始前 1 週（114 年 5 月 23 日 17 時前）告知主辦單位，以利主辦單位安排候補參賽隊伍。若競賽當日參賽者無故缺席，將影響往後參與主辦單位類似競賽之報名資格。

（七）參賽隊伍成員如有其法定代理人，請選手於隊伍報名時勾選有未成年成員欄位後，請法定代理人上傳法定代理人同意書（詳報名表單之說明）。

三、參賽隊伍須知

（一）各隊伍須指派 1 至 2 名成員代表實體出席賽前工作坊，其餘隊伍成員得線上出席。參賽隊伍於競賽期間須全體成員實體出席。若參賽隊伍未指派代表參與賽前工作坊，主辦單位將直接取消該參賽隊伍之競賽資格。若參賽隊伍全體成員於競賽期間無正當理由未親自到場報到參與競賽，主辦單位亦有權取消該參賽隊伍之競賽資格。

- (二) 主辦單位將分別於參賽者參加工作坊時及進入競賽現場時進行身分驗證，驗證方式包括但不限於以身分證、健保卡、駕照、護照或居留證等政府核發之證明文件。
- (三) 參賽隊伍應秉持良善立意，了解競賽規則，盡力完成競賽。
- (四) 參賽隊伍應配合主辦單位的問卷調查與訪問。
- (五) 參賽隊伍自備本競賽相關電腦設備，請自行保管維護，若因人為方式損害，主辦單位保留免責權利。
- (六) 參賽隊伍應公開釋出所有於本競賽開發之成果，詳情請參閱第捌條。

肆、競賽時程與地點

一、報名期間：民國（下同）114 年 3 月 31 日 12 時起至 114 年 4 月 30 日 23 時 59 分止。

二、說明會：114 年 4 月 7 日 17 時線上舉辦。

三、賽前工作坊：114 年 5 月 18 日（舉辦地點詳官方網站），工作坊內容如下

- (一) 工作坊包含本競賽規則與相關說明。
- (二) 儀表板與技術介紹。
- (三) 競賽主題介紹與資料查詢分析清理概述。
- (四) 資料視覺化與前端應用。

四、本競賽期間：114 年 5 月 31 日起至 114 年 6 月 1 日止（中間不間斷），主辦單位會在工作坊公布本競賽詳細時程表。（無提供淋浴設備）

五、競賽地點：新北市政府（新北市板橋區中山路一段 161 號）

六、得獎參賽隊伍與主辦單位賽後協作，詳細內容請參閱第柒條。

伍、競賽題目與競賽方式

一、競賽主題

(一) 本競賽將區分成指定題（雙北融合相關應用）與自選題（其他儀表板組件或功能開發），主辦單位會在工作坊公布各主題的概略方向與選擇的機制，競賽當天會在現場從中選取正式競賽主題並公告各主題的詳細內容。

(二) 競賽主題為縣市政府或市民使用儀表板的應用場景以雙北共融為主軸，競賽團隊應依照該應用場景蒐整清理相關開放資料並調整儀表板前端、後端、資料端的相關功能或呈現。

二、開發項目

(一) 主要目標：以臺北城市儀表板為基礎，依照競賽主題的應用場景為儀表板開發新組件、功能、或除錯。

(二) 資料來源：以引用臺北市政府資料開放平台（如臺北市資料大平臺 data.taipei）與新北市政府資料開放平台（data.ntpc.gov.tw）。如需引用其他來源，請參閱臺北城市儀表板技術文件中關於資料來源與清理的規範。

(三) 開發方式：所有開發均應先 fork 臺北城市儀表板 GitHub 程式庫，並於參賽隊伍的本地端完成。本競賽的成果僅需於本地端展示，不需要部署到任何網路空間。本競賽的開發應遵循臺北城市儀表板技術文件上的相關規範，如有違反者，則酌情扣分。

（四）相關連結

1. 臺北城市儀表板：<https://citydashboard.taipei/>
2. 臺北城市儀表板 GitHub：<https://github.com/tpe-doit/Taipei-City-Dashboard>
3. 臺北城市儀表板技術文件：<https://tuic.gov.taipei/documentation>
4. 新北市政府資料開放平臺技術文件：
<https://data.ntpc.gov.tw/applications>

三、成果發表

參賽隊伍需於第 2 天參加初選與決選進行成果發表，如選擇不成果發表則喪失被評審資格。成果發表注意事項如下：

（一）成果發表內容建議包括：

1. 解釋儀表板的理念、受眾
2. 展示開發成果有符合主題的應用場景
3. 說明前端、後端、資料端的開發項目與相關技術細節
4. 說明資料來源與選擇呈現方式的原因

（二）參賽隊伍限投影開發成果（儀表板）畫面發表，不允許使用任何形式簡報（如 PPT）。

（三）主辦單位會在工作坊公布詳細成果發表流程與規則。

陸、評審方式

一、評審程序：

評審委員會將在競賽第 2 天，分為初選與決選兩階段進行成果發表審查，

參賽隊伍會在兩階段分別進行 2 分鐘與 5 分鐘的成果發表，並在決選階段進行問題回答。

初選階段重在了解參賽隊伍的成果，成果符合條件、完整優良的參賽隊伍者會，將進入決選階段。決選階段會完整審查參賽隊伍的成果發表與進行問題回答。待所有參與決選的參賽隊伍皆審查完畢，評審委員會會召開實體會議決定得獎名單，並具體敘明得獎理由。

關於詳細評審程序，主辦單位將會在工作坊公布。

二、評審標準：

評審標準依配分比重順序包括「作品技術」、「作品創意」及「作品應用」。

- (一) 作品技術：參賽隊伍於前端、後端、資料端開發的新功能技術難度、品質、與既有儀表板框架相容性。
- (二) 作品創意：參賽隊伍作品是否新增了非直觀功能或解決儀表板的 bug，開拓儀表板應用的新維度。
- (三) 作品應用：參賽隊伍作品的資料運用或新功能是否符合競賽主題的應用場景。

三、名次給定：

- (一) 依委員會審查結果，給定第一名、第二名及第三名各乙隊，與佳作三隊。
- (二) 評審委員會得保留獎項從缺或並列之權利。

柒、競賽獎勵及獲獎團隊義務

一、獎金、獎狀：得獎隊伍將核發獎金、獎狀

- (一) 獎金金額：第一名新臺幣（下同）參拾萬元整；第二名拾伍萬元整；第三名拾萬元整；佳作各伍萬元整。所有獎金均以隊伍為單位核發。
- (二) 獎項核發：主辦單位會於頒獎典禮頒發獎狀。
- (三) 得獎隊伍需要在賽後與主辦單位協作，在競賽結束後，主辦單位電子郵件通知日之翌日起算 2 個月內將其得獎作品指定元素整併到官方程式庫中，主辦單位將於整併工作完成後執行獎金核發作業。如得獎作品經主辦單位認定整併者有困難或不適合整併者，則不受此限。詳細協作項目與規範請參閱本章第二節。
- (四) 獎金分配與核發：獎金分配方式由得獎隊伍於主辦單位指定期間內自行決定後以書面提供分配方式及各匯款帳號予主辦單位。得獎隊伍與主辦單位協作完成後，主辦單位將依參賽隊伍提交分配方式及匯款帳號於 30 日內將獎金匯入指定帳戶。若未於指定期限內將分配方式及匯款帳號提供予主辦單位者，主辦單位將平均分配、暫保留或依法處理該筆獎金。
- (五) 得獎隊伍之參賽者獎金應各自依所得稅法等相關規定辦理扣繳。
- (六) 得獎隊伍得出席主辦單位往後舉辦的黑客松競賽，並分享相關經驗。

二、得獎隊伍與主辦單位協作

- (一) 主辦單位會於競賽後 2 週內，以電子郵件形式通知得獎隊伍希望得獎隊伍參與協作的項目，亦會提供得獎隊伍的聯絡資訊予主辦單位相關開發人員。
- (二) 整併範圍限得獎隊伍於競賽期間完成的作品，主辦單位僅會要求得獎隊伍簡易修改或刪減，並不會要求得獎隊伍進行額外新功能的開發。

如果得獎隊伍對於整併項目有窒礙難行之處均可與主辦單位提出調整。

- (三) 如整併項目包含資料組件，主辦單位會要求得獎隊伍提供書面資料，包括組件說明（100 字內）、組件範例情境（200 字內）。
- (四) 得獎隊伍應依照臺北城市儀表板技術文件中明定的貢獻流程開發，並在開發完成後在臺北城市儀表板 GitHub 程式庫中開立 pull request。
- (五) 主辦單位將在收到得獎隊伍的 pull request 後之 3 個工作天內完成審查。審查通過後主辦單位即會核准 pull request。如果審查未通過，主辦單位得要求得獎隊伍於 3 個工作天內修改補正完畢。
- (六) 得獎隊伍對於開發事項如有疑問或需主辦單位協助事項，應盡速與主辦單位聯絡。主辦單位得邀請得獎隊伍就協作一同討論，相關細節將於競賽後 2 週內以電子郵件形式告知。
- (七) 得獎隊伍作品將同步展示於新北市智慧城市主題網。

三、雙北駁客屋使用

主辦單位提供通過資格審查並成功報名的參賽隊伍，可申請使用雙北駁客屋作為備賽與交流空間。此空間提供選手在競賽前進行準備、研討與交流，協助隊伍更充分迎戰比賽。詳細使用規範請參閱附件，敬請遵守相關規定，共同維護良好環境。

捌、智慧財產聲明

一、參賽隊伍

- (一) 參賽隊伍就其開發成果取得完整之合法授權或著作權，參賽隊伍同意以無償且不可撤銷之條件，以 AGPL 條款方式授權予主辦單位及其所屬機關，依據 AGPL 授權條款，該授權為永久有效，不受時間限制，同時應附上以下第二點聲明。本競賽公布得獎結果日起算 3 年，參賽隊伍於該授權期間內不得將其各自開發成果下架。
- (二) 參賽隊伍應以 AGPL 條款方式授權其開發成果，並同時於授權文件上載明下列 AGPL 授權條款：

「 <one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>

Copyright (C) <year> <name of author>

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Affero General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Affero General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Affero General Public License along with this program. If not, see <<https://www.gnu.org/licenses/>>

臺北城市儀表板 LICENSE：<https://github.com/taipei-doit/Taipei-City-Dashboard/blob/develop/LICENSE#L4>

- (三) 參賽隊伍須擔保就 AGPL 授權範圍外之所提供之一切開發成果，包括但不限於參賽提案、圖文、簡報、影音及其他資料，並無侵害他人之智慧財產權、其他權利或違反法令之情事。
- (四) 同意將其因參加本活動所提供之圖文、簡報、照片、影音、其他資料及本活動進行中過程中，主辦單位及其所屬機關或協辦單位拍攝、錄影或請參賽隊伍提供相關照片或動態影像（包括但不限於參賽隊伍成員之姓名表示權或肖像權等權利），以永久、無償且不可撤銷之條件授權主辦單位（包括臺北市政府、新北市政府及其所屬機關）、協辦單位或經主辦單位授權之第三人基於宣傳之非營利目下享有重製權、改作權、公開上映權、公開傳輸權或公開展示權等依著作權法得享有

之著作財產權，且該授權範圍不限區域。主辦單位進行推廣及宣傳時均不另通知參賽隊伍。

- (五) 開發成果若使用任何自行開發之程式庫，除法規另有規定者外，應以適當方式公開，例如釋出原始碼、提供文件或建立網站等。惟使用之第三方程式庫，不受此規範限制。

二、得獎隊伍

除了前項所述情形外，得獎隊伍之所有成員另外同意以永久、無償且不可撤銷之條件，非專屬授權予主辦單位（包括臺北市府、新北市政府及其所屬機關）使用其開發成果有關之智慧財產權（包括但不限於重製權、改作權、公開上映權、公開傳輸權或公開展示權等依著作權法得享有之著作財產權），並配合主辦單位的時程規劃，協助與臺北城市儀表板的官方程式庫進行整合；若因系統整合需求，得獎隊伍須同意無償將其開發成果進行改作或編輯（下稱「衍生著作」），得獎隊伍亦同意將其衍生著作依本項前述所定之方式一併授權予主辦單位，且該授權範圍不限區域。

玖、修正事宜公告

如本活動須知有未盡事宜，得由主辦單位修正後公布於網站。

附件、雙北駭客屋空間使用規範

為確保所有競賽參賽者能夠在最佳環境下備賽，請務必遵守以下空間使用規範：

一、空間資訊與開放時間

- 地點：中國文化大學推廣教育部 大安分部 6 樓指定區域（台北市大安區和平東路一段 155 號 6 樓）
- 使用期間：選手完成報名後至競賽前（5 月 30 日）
- 開放時間：上班日 9:30 - 17:30（週末及國定假日不開放）
- 聯絡方式：02-77097801#7584

二、進出管理

- 報名選手經確認後將獲發識別證，作為使用空間之身分驗證憑證。
- 使用空間座位時，請配戴識別證，以利管理人員查驗。
- 嚴禁借用、轉借識別證或攜伴，違者將取消使用資格。

三、空間使用須知

- 設備與資源：提供桌椅、電源、零食及咖啡，請妥善使用。
- 維持整潔：請勿隨意移動設備，並於使用後收拾個人物品及垃圾。
- 節約能源：若長時間不使用電源設備，請關閉電源。
- 安排順序：若達每日使用人數上限，將依現場預約順序提供座位。

四、行為規範

- 保持安靜：請尊重他人，避免喧嘩或大聲交談。
- 禁止佔位：如需暫時離開超過 30 分鐘，請帶走個人物品。
- 禁止外來訪客：僅限報名選手使用，非授權人員不得進入。

五、違規處理

若有違反規範行為，將視情節輕重，給予警告或取消空間使用權限。